

SHS VIVEON

The Customer Management Company.

Sie lösen gern komplexe Aufgaben und interessieren sich für innovative Themen im Bereich „Mobile Applications“? Sie sind ein Querdenker und suchen immer wieder neue Herausforderungen? Dann ergreifen Sie die Chance! Wir bieten Ihnen:

Abschlussarbeiten (Bachelor, Master oder Diplom) im Bereich „Near Field Communication“ - Anwendungen (Fachhochschule oder Universität) im Raum NRW

Was bieten wir?

- Zahlreiche Ideen rund um das Thema „Near Field Communication (NFC)“, aus Bereichen wie
 - Mobile Payment und Mobile Ticketing
 - Smart Advertisement und Displays
 - Car Sharing und Car Pooling
 - Location Based Services
- Offenheit für Ideen, die Sie mit uns zusammen realisieren möchten.
- Unterstützung durch erfahrene und kreative IT Experten aus verschiedenen Branchen.
- Hochkarätigen Klienten aus Branchen wie Telekommunikation, Energie, Finanzen etc.
- Eine Perspektive für Ihre berufliche Zukunft.

Ihre Aufgaben:

- Zusammen mit unseren Experten und Vertretern Ihrer Universität oder Fachhochschule erarbeiten Sie ein Konzept für Ihre Abschlussarbeit.
- Eigenständig werden Sie die Umsetzung vorantreiben, stets mit der Gewissheit unserer Unterstützung.
- Sie präsentieren Ihre Ergebnisse ausgewählten Kollegen unseres Unternehmens und ggf. unseren Klienten.

Ihr Profil:

- Sie schließen ein Studium mit den Schwerpunkten Informatik, Wirtschaftsinformatik oder ein vergleichbares Studium ab.
- Sie besitzen erste praktische Erfahrungen in der Konzeption und Umsetzung von mobilen und serverseitigen Softwareentwicklungslösungen.
- Sie haben erste Erfahrungen in mindestens 2 der folgenden Bereiche:
 - Aktuelle Web-Technologien wie HTML 5, CSS, Javascript, XML, AJAX, JSP
 - Java SE, EE und / oder ME
 - Java für mobile Plattformen wie Blackberry oder Android
 - .Net Technologien, wie C#, .Net Compact Framework
 - Objective-C
 - Entwicklungs- und Build-Werkzeuge wie Eclipse, Xcode
 - Datenbanken wie MySQL, Oracle oder DB2
 - Prozess- und Methodenwissen wie z.B. UML
 - Gestaltung von Benutzeroberflächen für Desktop bzw. Touchscreen PC und/oder mobile Geräte wie Smartphones oder Tablet PCs